

Przed rozpoczęciem gry nauczyciel powinien zalogować się na koncie quizizz.com jako administrator, następnie wyszukać test „Znam zasady netykiety, dbam o bezpieczeństwo w Internecie”. Koniecznie należy wybrać opcję zadanie domowe i tam ustawić jak długo test ma być dostępny dla graczy. Po wyznaczonym terminie administrator będzie mógł pobrać raport do testu, w którym będą gotowe wyniki rozgrywek.

W zamieszczonej poniżej grze każdy nauczyciel musi wpisać wygenerowany przez siebie kod gry, dzięki któremu gracze będą mogli wykonać test.

Na stronie <https://padlet.com/migno/rlj9f3gmi2ub> znajdują się kody QR prowadzące do informacji na podstawie, których zbudowany został test.

Powodzenia

Uwaga!

Weź udział w naszej grze?

Gra polega na samodzielnym wykonywaniu poniżej opisanych **misji**.

Każdy z graczy samodzielnie wybiera zadania, których kolejność wykonania jest dowolna. Po zdobyciu w określonym czasie odpowiedniej ilości punktów uczestnicy zdobywają kolejne rangi graczy, z możliwością uzyskania oceny z zajęć komputerowych lub informatyki:

- Znacznik Netykiety = ocena celująca z wagą 3: 60-50 punktów
- Ocena bardzo dobra z wagą 3: 45 punktów (test wykonany na 100%)
- Ocena dobra z wagą 3: 35punktów
- Ocena dostateczna z wagą 3: 30 punktów

Gra jest przeznaczona dla uczniów klas IV-VIII

Księga reguł:

Uczniowie mają za zadanie wykonać kolejne misje, za które otrzymują określoną liczbę punktów. Ilość punktów upoważnia uczestnika do zdobycia określonej oceny do dziennika, za wiadomości dotyczące zasad netykiety i bezpieczeństwa w Internecie. Dodatkowo uczeń, który zdobędzie maksymalną liczbę punktów z testu, będzie mógł otrzymać przed testem 5 pytań na dowolnie wybranym sprawdzianie. Trzech zwycięzców otrzyma dodatkowo dyplomy i drobne upominki.

Misje do wykonania:

Zadania	1.	2.	3.
	Przeczytanie/zapoznanie się z informacjami zawartymi na podanych stronach www (linki w postaci kodów QR)	Rozwiązanie testu zamieszczonego na stronie https://quizizz.com/join Kod testu/gry: 1. Otwórz https://join.quizizz.com w przeglądarce 2. Wprowadź 6-cio cyfrowy kod gry ... , i kliknij "Kontynuuj" 3. Wprowadź swoje imię i nazwisko oraz klasę i kliknij "Dołącz do Gry!" 4. Po otrzymaniu awatara kliknij "Rozpocznij Grę ". Kliknij,	Przygotowanie plakatu w postaci chmury wyrazowej dotyczącego zasad etykiety i bezpieczeństwa w Internecie. W tym celu należy wejść na stronę www.tagul.com Kliknąć przycisk „Stwórz” wpisać minimum 15 słów, które kojarzą Ci się z etykietą i bezpieczeństwem, następnie należy wybrać odpowiednią czcionkę, kształt, układ po czym stworzyć chmurę i pobrać ją w postaci pliku .png

		aby rozpocząć.	Tak wykonany plakat należy wysłać na adres ...@...pl wpisując w temacie „Netykieta” a w treści listu podając swoje dane; imię nazwisko, klasa oraz numer z dziennika.
Termin	data	data	data
Ilość punktów	Czynność niezbędna do przystąpienia do konkursu.	(45pkt.) w zależności od wyników testu	(15 pkt.)

Nagrody:

Oceny z wagą „3” – równoważne ocenom ze sprawdzianu

Możliwość poznania 5 pytań z dowolnie wybranego sprawdzianu

Dyplom i/lub nagroda rzeczowa:

Czas trwania gry od ... - do ...

Zagraj z nami - nie bądź nudny!

Zasady w formie elektronicznej znajdziesz na stronie

*****.***.*****